

FIȘA DISCIPLINEI
2022-2023

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Facultatea de Arhitectură și Urbanism
1.3 Departamentul	Urbanism și Științe Tehnice
1.4 Domeniul de studii	Arhitectură
1.5 Ciclul de studii	Licență + Master integrat
1.6 Programul de studii / Calificarea	Arhitectură
1.7 Forma de învățământ	IF – învățământ cu frecvență
1.8 Codul disciplinei	67.00

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	GESTIUNE ȘI DREPT URBAN			
2.2 Titularul de curs	Prof.dr.arh. Adrian Iancu			
2.3 Titularul activităților de seminar / laborator / proiect	-			
2.4 Anul de studiu	V	2.5 Semestrul	1	2.6 Tipul de evaluare
2.7 Regimul disciplinei	Categorica formativă			
	Opționalitate			

3. Timpul total estimat

3.1 Număr de ore pe săptămână	2	din care:	3.2 Curs	2	3.3 Seminar	-	3.3 Laborator	-	3.3 Proiect	-
3.4 Număr de ore pe semestru	28	din care:	3.5 Curs	28	3.6 Seminar	-	3.6 Laborator	-	3.6 Proiect	-
3.7 Distribuția fondului de timp (ore pe semestru) pentru:										
(a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe										14
(b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate și pe teren										6
(c) Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri										-
(d) Tutoriat										-
(e) Examinări										2
(f) Alte activități										-
3.8 Total ore studiu individual (suma (3.7(a)...) 3.7(f)))	22									
3.9 Total ore pe semestru (3.4+3.8)	50									
3.10 Numărul de credite	2									

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	-
4.2 de competențe	-

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Prezența la curs: conform legislației în vigoare. Locul de desfășurare: Cluj-Napoca, str. Observatorului sau prin mijloace de comunicare electronice – în funcție de condițiile sanitare impuse
--------------------------------	---

5.2. de desfășurare a seminarului / laboratorului / proiectului	
---	--

6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	<p>Studentii acumulează cunoștințe legate de elementele principale ale cadrului legislativ legat de domeniul proiectării de arhitectură sau urbanism, precum și noțiuni de gestiune urbană.</p> <p>După parcurgerea disciplinei viitorii arhitecți și urbanisti vor dobândi cunoștințe, abilități și competențe în următoarele grupe, cf. HG 469/2015:</p> <p><i>a) capacitatea de a concepe proiecte arhitecturale care să corespundă atât cerințelor estetice, cât și cerințelor tehnice; d) cunoștințe corespunzătoare despre urbanism, planificarea și tehnicile aplicate în procesul de planificare; j) capacitatea tehnică de a concepe construcții care să îndeplinească cerințele utilizatorilor, respectând totodată limitele impuse de buget și de reglementările în domeniul construcțiilor; k) cunoștințe corespunzătoare despre industrii, organizații, reglementări și proceduri care intervin în procesul de concretizare a proiectelor în clădiri și de integrare a planurilor în planificarea generală.</i></p>
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> ● achiziții valorice și atitudinale care depășesc domeniul arhitecturii; ● autonomie și responsabilitate – prin deciziile pe care fiecare viitor arhitect trebuie să le ia privind modul de rezolvare al tuturor problemelor în raport cu cadrul legislativ; ● dezvoltare personală și profesională – prin dobândirea cunoștințelor specifice domeniului urbanismului și al legislației dar care au aplicație directă în activitatea viitoare a unui arhitect.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Înșușirea de către studenți a noțiunilor legate de legislația specifică domeniului arhitecturii și urbanismului.
7.2 Obiectivele specifice	Înșușirea noțiunilor privind înțelegerea, interpretarea și aplicarea legilor, regulamentelor, ghidurilor sau normativelor în proiecte. Integrarea noțiunilor privind gestiunea urbană.

8. Conținuturi

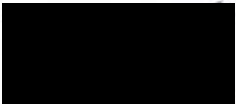
8.1 Curs	Nr. ore	Metode de predare	Observații
CURS 1. Introducere. Scopul cursului. – prezentarea ideii și drumul urmărit. Elemente principale abordate pe parcursul studiilor de caz	2	Prelegeri însoțite de proiecții. Discuții	
CURS 2,3,4. Legislație în domeniul autorizării construcțiilor	6		
CURS 5,6,7. Legislație în domeniul arhitecturii	6		
CURS 8, 9, 10. Legislație în urbanism	6		
CURS 11, 12, 13. Gestiune urbană – 6 ore	6		
CURS 14. Recapitulare/test de degrevare	2		
Bibliografie Regulamente urbane / Iancu, Adrian, UTPRESS, Cluj-Napoca, 2012 Urbanism în Cluj-Napoca / Iancu, Adrian, UTPRESS, Cluj-Napoca, 2012			
8.2 Seminar / laborator / proiect	Nr. ore	Metode de predare	Observații
Bibliografie			


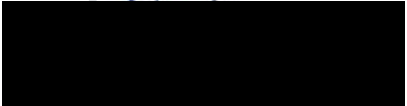
9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Competențele achiziționate vor fi necesare viitorilor arhitecți sau urbanști și angajatorilor acestora pentru a răspunde cerințelor legate de necesitatea respectării pentru orice proiect a legislației în vigoare în domeniul arhitecturii, urbanismului sau în domenii conexe.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Raspuns corect la întrebări	Examen scris (test) – Posibilitate de degrevare în timpul semestrului (test)	100%
10.5 Seminar/Laborator /Proiect			
10.6 Standard minim de performanță: acumulare a minim 5 puncte din maxim 10 posibile la examen; acumularea a minim 7 puncte din 10 posibile la lucrarile de degrevare din timpul semestrului			

Data completării:	Titulari	Titlu Prenume NUME	Semnătura
09/15/22	Curs	Prof.dr.arh. Iancu Adrian	
	Aplicații		

Data avizării în Consiliul Departamentului	Director Departament
_____	Conf.dr.arh. Vlad Sebastian Rusu
	
Data aprobării în Consiliul Facultății	Decan
_____	Conf.dr.ing. Tiganas Serban
	

Faint, illegible text at the top of the page, possibly a header or introductory paragraph.

Table with multiple columns and rows, containing faint data or text. The content is mostly illegible due to low contrast.

